**DAFTAR PUSTAKA**

Ardhianto, Eka ., Hadi Kurniawati., & Winarno, Edy. 2012. *Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender.* Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Vol. 17 No. 2. ISSN: 0854-9524

Ariputra, Galuh Puspita., Supraptono., & Suradi, Teguh. 2015. *Pemgembangan Aplikasi Android Untuk Mendukung Pembelajaran Listening Bahasa Inggris Kelas XI SMA.* Jurnal Penelitian Tindakan Kelas Vol.16 No.4 ISSN: 2087-3557

*Edwar K. Wagner, et al.* 2006*. Basic Virology.* Oxford: Blackwell.

Falahudin, Iwan. 2014. *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*. Jurnal Lingkar Widyaiswara Edisi 1 No.1. ISSN: 2355-4188

Garjito, Tribowo Ambar. 2013. *Virus Avian Influenza H5N1: Biologi Molekuleral dan Potensi Penularannya Ke Unggas dan Manusia*

Granoff, Allan., & Webster, Robert G. 2010. *Encyclopedia Of General Virology.* Memphis : Milton Zaitlin.

Kurniawati, Sri Agustina., Karjadi, Teguh H., & Gani, Rino A. 2015. *Faktor-Faktor Yang Berhubungan dengan Kejadian Hepatitis C Pada Pasangan Seksual Pasien Koinfeksi Human Immunodeficiency Virus dan Virus Hepatitis C.* Jurnal Penyakit Dalam. Vol. 2 No. 3

Muthia., & Djuniadi. 2015. *Pengembangan Aplikasi Pengenalan lingkungan Sekitar Dengan Menggunakan Engine Unity 3D*. Jurnal Majalah Pawayitan Vol. 22 No.3

MZ, Yumarlin. 2015. *Rancang Bangun Aplikasi Pengambilan Keputusan Pembanding Gitar Berbasis Android*. Jurnal Teknik Vol 5 No.2. ISSN: 2088-3676

Nazaruddin, Safaat. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan tablet PC Berbasic Android.* Bandung: Informatika

Rampengan, Novie H. 2016. *Middle East Respiratory Syndrome.* Jurnal Biomedik (JBM) Vol. 8 No. 1

Rifa’i, Muhammad., Listyiorini, Tri., & Latubessy, Anastasya . 2014. *Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Aplikasi Katalog Rumah Berbasis Android*. Jurnal Prosiding SNATIF ISSN: 978-602-1180-04-4

S, Rosa A & Shalahuddin, M. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Andi

Saputra, Dhanar Intan Surya., Utami Ema., Sunyoto, Andi. 2013. *Penerapan Mobile Augmented Reality Berbasis Cloud Computing Pada Harian Umum Radar Banyumas*. Jurnal Seminar Nasional Informatika ISSN: 1979-2328

Saputro, Rujianto Eko & Saputra, Dhanar Intan Surya. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality.* Jurnal Buana Informatika Vol. 6 No. 2.

Setiawan, Arif., Tambunan, Toufan Diansyah., & Hendriyanto, Robbi. 2016. *Android Augmented Reality Untuk Menampilkan Katalog Furniture Secara Tiga Demensi (3D) Berdasarkan Objek Marker.* Jurnal e-Proceeding of Applied Science Vol. 2 No. 1.

Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Andi

Subardi., Nuryani., & Pramono, Shidiq. 2009. *Biologi 1.* Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional

Wahuyuananto, Noviar Afrizal., Praseto Yudo., & Sasmito, Bandi. 2015. *Aplikasi Fotogrametri Jarak Dekat Untuk Peodelan 3D Tugu Muda Semarang.* Jurnal Geodesi Vol. 4 No. 3. ISSN: 2337-845X

W. J. Mahy, Brian., & H. V. Van Regenmortel, Marc. 2010. *Desk Encyclopedia Of General Virology.* San Diego : Elsevier Ltd.

www. Em-va.unich.ch/ Elektron Migroscopy University Of Zurich

Yuliyanasari, Nurma. 2017. *Global Burden Desease-Human Immunodeficiency Virus-Acquired Immune Deficiency Syndrome (HIV-AIDS).*